

Règlement Général



24 et 25 février 2018
Parc des Expositions d'Albi - Le Séquestre
Plus grand tournoi de futsal en France
Catégorie U11 (joueurs nés en 2007 et 2008)

Site web : <http://tournoi.mygalefoot.com>
Contact : tournoi@mygalefoot.com
Organisé par La Mygale Le Séquestre



1. Généralités et engagement des équipes	3
1.1. Date et lieu du tournoi	3
1.2. Conditions d'engagement	3
1.3. Frais d'engagement	3
1.4. Composition des équipes et qualification des joueurs	4
1.5. Assurance et responsabilité	4
1.6. Désistement	4
1.7. Entrée et parking	5
1.8. Lots	5
1.9. Cas non prévus	5
1.10. Site web	5
1.11. Droit à l'image	5
2. Hébergement et restauration	6
2.1. Restauration	6
2.2. Hébergement	6
3. Formule du tournoi et classement	7
3.1. Horaires	7
3.2. Format du tournoi	7
3.2.1. 1er tour (samedi)	7
3.2.2. 2ème tour (samedi en fin d'après-midi et dimanche matin)	8
3.2.3. 3ème tour (dimanche - début d'après-midi)	9
3.2.3.1. Tableau principal	9
3.2.3.2. Tableaux secondaires	9
3.2.4. Phases finales (dimanche - fin d'après-midi)	11
3.2.4.1. Tableau principal	11
3.2.4.2. Tableaux secondaires	11
3.3. Durée des matchs et coup d'envoi	11
3.4. Classement des équipes dans une poule	12
3.5. Classement général des équipes	12
4. Terrain et règles du jeu	13
4.1. Terrain, buts et ballon	13
4.2. Équipement	14
4.3. Lois du jeu adaptées au futsal	14
4.4. Arbitrage	14



1. Généralités et engagement des équipes

1.1. Date et lieu du tournoi

Le club de La Mygale Le Séquestre organise la 28^{ème} édition du Challenge Cabièces le week-end du 24 et 25 février 2018. Il se déroule intégralement en salle dans les deux halls du Parc des Expositions d'Albi (Tarn/France) sur moquette.

1.2. Conditions d'engagement

Chaque club de football ne peut engager dans un premier temps qu'une seule équipe. Cependant, certains clubs pourront être autorisés à engager une autre équipe s'il reste des places vacantes. Néanmoins, seule la première équipe (et désignée comme telle) aura le droit de participer au 2^{ème} tour. Les autres équipes d'un même club ne pourront participer qu'au 1^{er} tour et ne pourront pas accéder au 2^{ème} tour quelque soit leur classement lors du 1^{er} tour.

Une inscription n'est définitive que lorsque le règlement intégral des frais d'engagement est reçu par l'organisation. La date limite d'inscription est fixée au samedi 9 décembre 2017 (le cachet de la Poste faisant foi). Après cette date, l'organisation annoncera la liste des équipes retenues pour participer au tournoi.

L'organisation se réserve le droit de déterminer les équipes invitées à participer au tournoi et le tour où elles rentrent dans le tournoi en fonction notamment de critères sportifs et géographiques.

Tour	Nombre d'équipes débutant ce tour
1 ^{er} tour (samedi)	72 équipes
2 ^{ème} tour (samedi fin d'après-midi et dimanche)	36 équipes
Total	108 équipes

Les clubs ont l'obligation de présenter leur équipe la plus compétitive. En cas de manquement à cette règle, le comité d'organisation se réserve le droit d'exclure le club pour la prochaine édition. Il n'y a pas d'obligations particulières concernant les autres équipes engagées.

1.3. Frais d'engagement

Les frais d'engagement correspondent à l'inscription d'une équipe. Les frais d'engagement sont déterminés en fonction du tour où l'équipe est éliminée quelque soit le tour où elle débute la compétition. Ils prennent en compte les coûts élevés que demande l'organisation d'un tournoi en salle de cette envergure.

Pour les équipes participant au 2^{ème} tour, les frais comprennent 10 repas pour le dimanche midi.



Parcours dans le tournoi	Frais d'engagement
Elimination au 1 ^{er} tour (samedi)	80€
Participation au 2 ^{ème} tour et aux phases finales (samedi après-midi et dimanche)	220€ (avec 10 repas du dimanche midi)

1.4. Composition des équipes et qualification des joueurs

Chaque équipe doit être composée au maximum de 8 joueurs et de 2 éducateurs.

Les joueurs doivent être régulièrement licenciés dans une fédération affiliée à la FIFA. Le tournoi est réservé à la catégorie U11 telle que définie par la fédération française de football. Les enfants autorisés à participer au tournoi sont donc :

- les garçons nés en 2007 et 2008
- les filles nées en 2006, 2007 et 2008 si l'équipe est mixte
- les filles nées en 2005, 2006, 2007 et 2008 si l'équipe est exclusivement féminine

Trois joueurs ou joueuses U9 (nés en 2009) peuvent être surclassés par équipe au maximum.

Si la licence n'est pas présentée, un certificat médical de non contre-indication à la pratique du football devra être présenté en début de tournoi.

Les joueurs devront être régulièrement licenciés dans le club inscrit au tournoi. A défaut, un accord écrit du club auprès duquel le joueur est licencié lui permettant de participer avec le club inscrit au tournoi devra être présenté en début de tournoi. L'accord écrit des parents est également exigé.

Pour des raisons d'équité sportive, aucune dérogation sur le nombre de joueurs ne sera accordée. Un joueur ne pourra jouer qu'avec une seule équipe lors du week-end du tournoi. Les licences accompagnées de la fiche d'enregistrement de l'équipe seront déposées au podium avant de commencer la compétition. Elles seront restituées lors de la remise des récompenses.

Toute fraude sur la qualification ou l'identité d'un joueur pourra entraîner la perte par pénalité des matchs auxquels il aura participé sur le score de 3 buts à 0 ou l'exclusion du club pour l'édition suivante du tournoi.

1.5. Assurance et responsabilité

Tous les participants (joueurs, éducateurs, dirigeants, accompagnateurs) doivent être assurés. Les organisateurs déclinent toute responsabilité quant aux accidents ou blessures relatifs à toute personne présente le week-end du tournoi, et quant aux objets perdus ou volés.

1.6. Désistement

En cas de désistement d'une équipe, les frais d'engagement et de restauration seront remboursés uniquement si le désistement est déclaré au plus tard 21 jours calendaires avant le début du tournoi. Dans tous les cas, les frais d'hébergement ne seront pas remboursés.



1.7. Entrée et parking

Le prix de l'entrée est fixé à 6€ (gratuit pour les enfants nés en 2007 et les années suivantes). Elle permet d'avoir accès au lieu du tournoi tout au long du week-end. Elle inclut également la participation à la tombola du tournoi sans supplément. L'accès au lieu du tournoi est gratuit tout au long du week-end pour toutes les délégations (8 joueurs et 2 éducateurs), et ceci même si l'équipe n'est pas encore entrée dans la compétition ou qu'elle est déjà éliminée.

Le parking est gratuit dans l'enceinte du Parc des Expositions dans la limite des places disponibles. D'autres places de stationnement gratuites sont disponibles à proximité.

1.8. Lots

Toutes les équipes sont récompensées.

Le bouclier remis au vainqueur de Challenge Cabièces devra être remis en jeu lors de l'édition suivante. En conséquence, après l'avoir conservé pendant une année, le club vainqueur le restituera au plus tard le samedi du début du tournoi. L'organisation se réserve néanmoins le droit de conserver le bouclier si elle le juge nécessaire. Un trophée représentant le bouclier lui reste définitivement acquis.

1.9. Cas non prévus

Le comité d'organisation se donne le droit de déroger à ce règlement lorsque la situation le demande. De même, il prendra des décisions au sujet de toutes les questions non prévues au règlement ainsi que pour tous les cas de force majeure. Ses décisions sont définitives, contraignantes et sans appel.

1.10. Site web

Toutes les informations relatives au tournoi sont consultables sur le site web du tournoi (<http://tournoi.mygalefoot.com>) et sur la page Facebook du tournoi (<https://www.facebook.com/challengecabièces>).

Pendant le week-end du tournoi, l'ensemble des résultats peuvent être consultés en direct sur le site du tournoi. La vidéo du terrain d'honneur est également diffusée en direct sur Dailymotion (<http://www.dailymotion.com/mygalefoot>).

1.11. Droit à l'image

L'ensemble des participants prennent connaissance qu'ils peuvent être filmés et photographiés lors du tournoi sans pouvoir s'y opposer par la suite. Ce droit à l'image est cédé à titre gratuit en vue de la promotion et de la communication du tournoi.



2. Hébergement et restauration

2.1. Restauration

Des buvettes permettent de se restaurer tout au long du week-end (sandwichs, frites, boissons, etc.) dans l'enceinte même du Parc des Expositions.

Le repas du dimanche est compris (et obligatoire) dans les frais d'engagement des équipes participant au 2^{ème} tour. L'accès est réservé uniquement aux équipes encore en compétition.

Le samedi soir une bodega est organisé sur le lieu du tournoi où vous pourrez vous restaurer dans une ambiance festive et conviviale. Il est conseillé de réserver vos repas dans la journée du samedi.

2.2. Hébergement

L'organisation propose une solution d'hébergement adaptée aux équipes au Lycée de Fonlabour à proximité du lieu du tournoi pour le vendredi et le samedi soir. Le prix est de 200€ pour 10 personnes maximum avec les petits-déjeuner compris. Un ou deux personnes supplémentaires peuvent être rajoutées au tarif de 20€ par personne supplémentaire.

2 ou 3 chambres seront réservées pour une équipe. Les enfants sont sous la responsabilité de leurs éducateurs. Le linge de toilette et les draps ne sont pas fournis.

Le nombre de place étant limité, il est obligatoire de réserver cette solution d'hébergement deux semaines au plus tard avant le week-end du tournoi.



3. Formule du tournoi et classement

3.1. Horaires

L'organisation apporte une attention particulière au respect strict des horaires. Une équipe absente du terrain à l'heure du début de son match aura match perdu par forfait sauf cas de force majeure laissé à l'appréciation de l'organisation.

Principaux horaires du samedi :

- 8H15 : accueil des équipes du 1^{er} tour (1^{ère} vague)
- 8H45 : première cérémonie d'ouverture du 1^{er} tour
- 9H précise : début des matchs du 1^{er} tour (1^{ère} vague)
- 9H45 : accueil des équipes du 1^{er} tour (2^{ème} vague)
- 10H15 : deuxième cérémonie d'ouverture du 1^{er} tour
- 10H39 précise : début des matchs du 1^{er} tour (2^{ème} vague)
- 14H02 : fin des matchs du 1^{er} tour (1^{ère} vague)
- 16H06 : fin des matchs du 1^{er} tour (2^{ème} vague)
- 16H30 : cérémonie d'ouverture du 2^{ème} tour
- 16H45 précise : début des matchs du 2^{ème} tour
- 19H27 : arrêt des matchs du 2^{ème} tour

Principaux horaires du dimanche :

- 8H15 : accueil des équipes du 2^{ème} tour
- 9H précise : reprise des matchs du 2^{ème} tour
- 11H42 : fin des matchs du 2^{ème} tour
- 12H45 précise : début des matchs du 3^{ème} tour
- 15H08 : début de la phase finale du tournoi principal
- 17H06 : finale
- 17H30 : remise des récompenses
- 18H : fin du tournoi

3.2. Format du tournoi

Le tournoi se déroule en 4 phases. Les 3 premières sont des tours de poule et la dernière constitue la phase finale.

3.2.1. 1er tour (samedi)

72 équipes sont réparties en 12 poules de 6 équipes qui se rencontrent chacune une fois selon le principe d'un mini-championnat. Les 3 premiers de chaque poule sont qualifiés pour le 2^{ème} tour et seront dans la même poule lors du tour suivant. Les équipes classées de la 4^{ème} à la 6^{ème} place dans chacune des poules sont éliminées.



Note importante 1 : une équipe classée dans les 3 premiers ne peut pas se qualifier pour le tour suivant si une équipe supérieure du même club participe aussi au 1^{er} ou 2^{ème} tour. Dans ce cas, le suivant au classement dans la même poule est repêché.

Note importante 2 : bien qu'elles soient dans la même poule lors du 2^{ème} tour, les 3 équipes qualifiées d'une poule ne se rejoueront pas : le résultat du match les ayant opposées lors du 1^{er} tour sera conservé pour le classement de leur poule du 2^{ème} tour, voire aussi pour le 3^{ème} tour si nécessaire.

Poule a	6 équipes
Poule b	6 équipes
Poule c	6 équipes
Poule d	6 équipes
Poule e	6 équipes
Poule f	6 équipes
Poule g	6 équipes
Poule h	6 équipes
Poule i	6 équipes
Poule j	6 équipes
Poule k	6 équipes
Poule l	6 équipes

3.2.2. 2ème tour (samedi en fin d'après-midi et dimanche matin)

76 équipes dont les 36 équipes issues du 1^{er} tour sont réparties en 12 poules de 6 équipes qui se rencontrent selon le principe d'un mini-championnat. Cependant les 3 équipes qui ont déjà été opposées lors du 1^{er} tour ne se rejouent pas : le résultat des matchs du 1^{er} tour les ayant opposées sont conservés pour ce 2^{ème} tour. Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés pour le tableau principal du tournoi. Les équipes classées de la 3^{ème} à la 6^{ème} place joueront des matchs pour déterminer le meilleur 3^{ème}, 4^{ème}, 5^{ème} et 6^{ème} de poule.

Poule A	3 équipes + a1, a2 et a3
Poule B	3 équipes + b1, b2 et b3



Poule C	3 équipes + c1, c2 et c3
Poule D	3 équipes + d1, d2 et d3
Poule E	3 équipes + e1, e2 et e3
Poule F	3 équipes + f1, f2 et f3
Poule G	3 équipes + g1, g2 et g3
Poule H	3 équipes + h1, h2 et h3
Poule I	3 équipes + i1, i2 et i3
Poule J	3 équipes + j1, j2 et j3
Poule K	3 équipes + k1, k2 et k3
Poule L	3 équipes + l1, l2 et l3

3.2.3. 3ème tour (dimanche - début d'après-midi)

3.2.3.1. Tableau principal

Les équipes classées dans les 2 premiers de chaque poule sont qualifiées pour le tableau principal du tournoi.

24 équipes sont réparties en 4 poules de 6 équipes. Chaque poule contient les 2 premiers de 3 poules du 2^{ème} tour. Les équipes se rencontrent selon le principe d'un mini-championnat. Cependant les 2 équipes qui ont déjà été opposées lors d'un tour précédent ne se rejouent pas : le résultat du match du tour précédent les ayant opposées est conservé pour ce 3^{ème} tour. Le premier de chaque poule est qualifié directement pour les ¼ de finales. Le deuxième et le troisième sont qualifiés pour les 1/8 de finales. Les équipes classées de la 4^{ème} à la 6^{ème} place ne joueront plus d'autres matches.

Poule 1	A1, A2, B1, B2, C1 et C2
Poule 2	D1, D2, E1, E2, F1 et F2
Poule 3	G1, G2, H1, H2, I1 et I2
Poule 4	J1, J2, K1, K2, L1 et L2

3.2.3.2. Tableaux secondaires

Les équipes classées de la 3^{ème} à la 6^{ème} place lors du 2^{ème} tour joueront des matches de classement pour déterminer le meilleur 3^{ème}, 4^{ème}, 5^{ème} et 6^{ème} de poule.



4 poules de 3 équipes ayant terminé 3^{ème} de poule lors du 2^{ème} tour sont constituées. Les équipes disputent un mini-championnat. Seuls les premiers de chaque poule sont qualifiés pour disputer les matchs à élimination directe qui permettront de désigner le meilleur 3^{ème} de poule. Les autres équipes ne disputent plus de matchs.

Poule 5	A3, B3 et C3
Poule 6	D3, E3 et F3
Poule 7	G3, H3 et I3
Poule 8	J3, K3 et L3

Le même principe est appliqué pour les équipes ayant terminé 4^{ème} de poule lors du 2^{ème} tour.

Poule 9	A4, B4 et C4
Poule 10	D4, E4 et F4
Poule 11	G4, H4 et I4
Poule 12	J4, K4 et L4

Le même principe est appliqué pour les équipes ayant terminé 5^{ème} de poule lors du 2^{ème} tour.

Poule 13	A5, B5 et C5
Poule 14	D5, E5 et F5
Poule 15	G5, H5 et I5
Poule 16	J5, K5 et L5

Le même principe est appliqué pour les équipes ayant terminé 6^{ème} de poule lors du 2^{ème} tour.

Poule 17	A6, B6 et C6
Poule 18	D6, E6 et F6
Poule 19	G6, H6 et I6
Poule 20	J6, K6 et L6

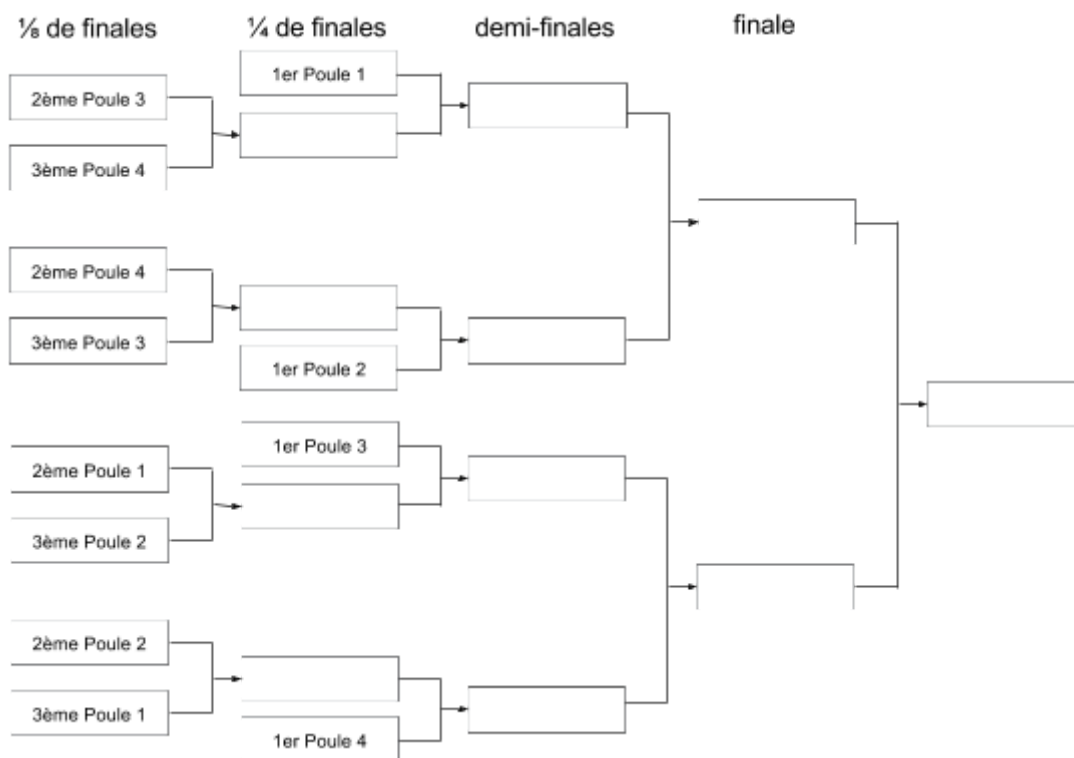


3.2.4. Phases finales (dimanche - fin d'après-midi)

3.2.4.1. Tableau principal

Les premiers de chacune des 4 poules du 3^{ème} tour du tableau principal sont directement qualifiés pour les 1/4 de finales. Les deuxièmes et les troisièmes sont qualifiés pour les 1/8 de finales.

Lorsqu'une équipe perd un match de phase de finale, elle n'a plus d'autres matchs à disputer.



3.2.4.2. Tableaux secondaires

Les premiers de chacune des poules du 3^{ème} tour des tableaux secondaires disputent des demi-finales, puis la finale pour déterminer le meilleur 3^{ème}. Il n'y a pas de matchs pour la 3^{ème} place.

On procède de même pour déterminer le meilleur 4^{ème}, le meilleur 5^{ème} et le meilleur 6^{ème} de poule du 2^{ème} tour.

3.3. Durée des matchs et coup d'envoi

Un tirage au sort est effectué par l'arbitre pour déterminer quelle équipe engage le jeu.

Tous les matchs durent 8 minutes sans mi-temps sauf la finale du tournoi qui se joue en 2 mi-temps de 6 minutes avec changement de côté à la mi-temps

Lors des matchs à élimination directe, une séance de tirs au but à mort subite directe a lieu sans prolongation préalable en cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire



3.4. Classement des équipes dans une poule

Les équipes sont classées au sein d'une même poule suivant les critères ci-dessous :

1. plus grand nombre de points obtenus dans tous les matchs de la poule
2. plus grand nombre de points obtenus dans les rencontres ayant opposé toutes les équipes à égalité suivant le critère 1
3. meilleure différence de buts dans les rencontres ayant opposé toutes les équipes à égalité suivant le critère 1
4. plus grand nombre de buts marqués dans les rencontres ayant opposé toutes les équipes à égalité suivant le critère 1
5. si, après l'application des critères précédents, plusieurs équipes sont toujours à égalité, les critères 2 à 4 sont à nouveau appliqués exclusivement aux matches les ayant opposées
6. meilleure différence de buts dans tous les matchs de la poule
7. plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs de la poule
8. plus grande distance d'après mappy.fr entre le siège du club et le Parc des Expositions d'Albi
9. tirage au sort

Le barème des points est le suivant :

- victoire : 3 points
- match nul : 1 point
- défaite : 0 point
- pénalité, forfait ou retard : -1 point (défaite par 3 buts à 0)

3.5. Classement général des équipes

Toutes les 108 équipes sont classées de la 1ère à la 108^{ème} place.

Le premier est le vainqueur de la finale et le second est le finaliste. D'une manière générale, on tient compte d'abord des matchs de classement s'il y en a, puis de la place dans la poule et ensuite des critères de classement dans une poule.

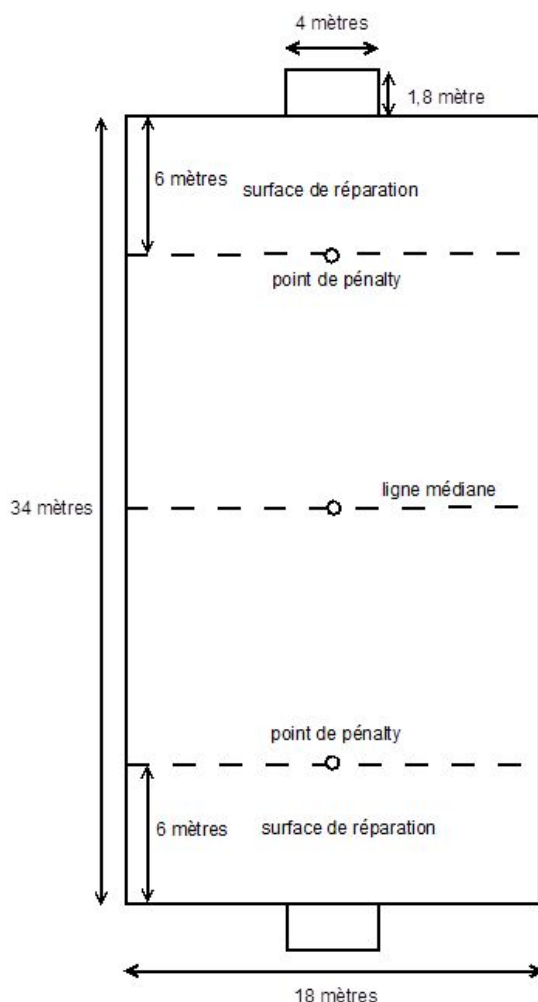


4. Terrain et règles du jeu

4.1. Terrain, buts et ballon

Les matchs se déroulent sur des terrains en salle recouverts de moquette. Leur dimension est de 34 mètres sur 18 mètres. La largeur des buts est 4 mètres et la hauteur est 1,8 mètre. La surface de réparation est matérialisée par une ligne parallèle à la ligne de sortie de but située à 6 mètres. Le point de pénalty est situé au milieu de cette ligne.

Les remplacements s'effectuent à tout moment (sans attendre un arrêt de jeu) par une tape dans la main au niveau de la ligne médiane entre le remplacé et le remplaçant.



Une équipe est composée de 5 joueurs dont un gardien de but et de 3 remplaçants. Une équipe doit présenter au moins 4 joueurs au coup d'envoi pour débiter le match.

Le ballon est un ballon spécifique au futsal de taille 4. Il est fourni par l'organisation.



4.2. Équipement

Les joueurs doivent obligatoirement être équipés de protège-tibias et de baskets (ou tennis). Les crampons vissés ou moulés sont strictement interdits.

Chaque équipe doit se présenter avec deux jeux de maillots distincts. En cas de similitude entre les maillots de deux équipes, l'équipe la plus proche du Séquestre change de maillots.

4.3. Lois du jeu adaptées au futsal

Les matchs se déroulent suivant les règles du futsal adaptées à la catégorie U11.

Les fautes et incorrections sont celles du football à 11 auxquelles s'ajoutent l'interdiction totale des tacles et des charges (même réguliers).

Les sorties de but sont jouées obligatoirement à la main par le gardien.

Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main suite à une passe volontaire du pied d'un coéquipier. Si cela arrive, un coup-franc indirect est sifflé sur la ligne de la surface de réparation au point le plus proche de l'endroit de la faute.

Tous les autres coup-francs sont directs avec les adversaires à 5 mètres.

Les touches se jouent au pied au niveau de la sortie du ballon avec les adversaires à 3 mètres minimum. Il est interdit de marquer directement sur une touche ou sur un coup d'envoi : une touche ou un coup d'envoi rentrant dans le but sans être touché par un autre joueur donnera une sortie de but ou un corner.

Les corners se jouent avec les adversaires à 5 mètres.

Il n'y a pas de hors-jeu.

En cas de faute dans la surface de réparation, un coup de pied de réparation (pénalty) est sifflé. Il est tiré depuis le point de pénalty avec tous les joueurs autres que le tireur derrière le ballon et à 5 mètres au minimum. Le gardien est sur sa ligne de but.

En cas de faute grave, un joueur peut être exclu. Son équipe jouera alors avec un joueur de moins.

4.4. Arbitrage

L'arbitrage est assuré par des arbitres officiels. Ils sont supervisés par le responsable de l'arbitrage.

Comme c'est la pratique officielle pour le futsal, les matchs seront arbitrés par deux arbitres. Un arbitre se déplacera le long de chacune des lignes de touche. Il ne rentrera sur le terrain que de façon exceptionnelle.